

GRZ3: Skeletzone

BESTEK

GRB-basis

OBJECT

omhullende van de gekarteerde objecten

DEFINITIE

het gebied waarbinnen gegevens volgens de GRB-skeletspecificaties werden gekarteerd in relatie met de opdrachtzone

MEETCRITERIA

- de skeletzone wordt steeds bij de uitwisseling van skeletgegevens van producent naar opdrachtgever enerzijds en tussen opdrachtgever en het AGIV meegegeven.
- bedekking: opdrachtzone

VOORWAARDEN

- omsluit alle gekarteerde objecten die voldoen aan de kwaliteitsspecificaties.
- omsluit alle grafische elementen op DXF-layers binnen de opdracht
- laat interpretatie toe op een topografische kaart met schaal 1/10.000
- gaat door het wegknooppunt dat een wegverbinding begrenst ter hoogte van de plaats waar de wegcorridor de grens van de skeletzone overschrijdt
- de omtreklijn van de skeletzone (GRZ3) heeft een identieke geometrie met de gekarteerde objecten die de buitenste rand van de karteringsopdracht bepalen

KWALITEIT

nauwkeurigheid klasse F (virtueel)

GEOMETRIE

gesloten veelhoekslijn

GRAFISCHE KENMERKEN

DXF-layer GRZ3

overige zie hoofdstuk 4 Datastructuur

eigenschappen