

HNR: Huisnummer

---

**BESTEK**

---

GRB-basis

---

**OBJECT**

---

huisnummer

---

**DEFINITIE**

---

officieel nummer van een locatie in een straat, toegekend door de bevoegde gemeente. Een eventueel bisnummer maakt deel uit van het huisnummer. Appartement- of busnummers maken geen deel uit van het huisnummer

---

**MEETCRITERIA**

---

- elk fysisch aanwezig huisnummer
  - elk huisnummer dat fysisch niet aanwezig is, maar door logische deductie kan afgeleid worden via aanwezige huisnummers in de onmiddellijke nabijheid
  - indien er geen huisnummer aanwezig is of het huisnummer kan niet worden afgeleid worden door logische deductie dan krijgt een hoofdgebouw de tekst "O" toegekend als huisnummer
  - een cabine geïntegreerd in een gebouw krijgt, bij ontbreken van een huisnummer, de tekst "O" toegekend
  - bijgebouwen krijgen in alle gevallen een "X" als waarde voor huisnummer
  - bedekking: opdrachtzone
- 

**VOORWAARDEN**

---

- de tekstelementen hebben een oriëntatie parallel aan de GVL1 of gelijk aan 0 (zie hoofdstuk datastructuur). Ze worden geplaatst volgens de regels van de aanbeveling "technisch tekenen". De referentie voor het plaatsen van huisnummers is het gedeelte van de voorgevel dat het dichtst tegen de wegbaan is gelegen
  - de huisnummers worden gecodeerd conform de veldnotatie voor het karteren van huisnummers in GRB-verband
  - huisnummers van niet-aanmeetbare doch zichtbare gebouwen worden geplaatst ter hoogte van de oprit naar het gebouw. Het insertiepunt van de tekst valt samen met het insertiepunt van het symbool HNR01
  - huisnummers van niet-aanmeetbare en niet-zichtbare gebouwen worden geplaatst ter hoogte van de oprit naar het gebouw. Het insertiepunt van de tekst valt samen met het insertiepunt van het symbool HNR02
- 

**KWALITEIT**

*nauwkeurigheid* klasse F (virtueel)

---

**GEOMETRIE**

---

tekst met insertiepunt 'middle-center', eventueel met symbool

---

**GRAFISCHE KENMERKEN**

*DXF-layer* HNR  
*symbol* HNR01 of HNR02  
*overige* zie hoofdstuk 4 Datastructuur  
*eigenschappen*